|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Защищено:  Большаков С.А.    "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |  | Демонстрация:  Большаков С.А.  "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |

**Отчет по лабораторной работе № 3 по курсу**

**Основы программирования**

**ГУИМЦ**

#### Тема работы: " Массивы и указатели "

4

(количество листов)

Вариант № **1**

|  |  |
| --- | --- |
| ИСПОЛНИТЕЛЬ: |  |
| студент группы УЦ5-32 | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  | (подпись) |
| Большаков С.А. | "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |

Москва, МГТУ - 2017

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1. Тема и задание для выполнения лабораторной работы 4](#_Toc491766686)

[2. Порядок работы 4](#_Toc491766687)

[3. Описание ошибок, возникших при отладке программ 4](#_Toc491766688)

[4. Блок-схема программы 4](#_Toc491766689)

[5. Листинг программы 4](#_Toc491766690)

[6. Результаты работы программы 4](#_Toc491766691)

# Тема и задание для выполнения лабораторной работы

Доказать в программе способ расположения элементов в двумерном массиве (с помощью печати массива через указатель).

# Порядок работы

* Создан проект в MS Visual Studio – консольное приложение;
* Инициализировать двумерный массив;
* Вывод результата через указатели.

# Описание ошибок, возникших при отладке программ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Проявление ошибки** | **Причина ошибки** | **Способ устранения** |
|  |  |  |  |

# Блок-схема программы

# Листинг программы

#### **LR3\_task\_15.cpp**

// LR3\_task\_15.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include "stdio.h"

#include "stdlib.h"

#include "process.h"

int main()

{

system(" chcp 1251 > nul");

int a[2][3]{

{4,3,7},

{9,10,-4}

};

int m = 2;

int n = 3;

for (int i = 0;i < m;i++) {

for (int j = 0;j < n;j++) {

int h = \*((\*(a + i)) + j);

printf("a[%d][%d] = %d \n",i,j,h);

}

}

system("Pause");

return 0;

}

# Результаты работы программы

a[0][0] = 4

a[0][1] = 3

a[0][2] = 7

a[1][0] = 9

a[1][1] = 10

a[1][2] = -4

Для продолжения нажмите любую клавишу . . .